

ANEXO III

Quadro de Disciplinas Especiais ou Unidades de Aprendizagem Especiais com Pré-Requisito – semestre 2014A – 2º Período

Disciplina ou Unidade de Aprendizagem	Ementa	Pré-requisito
Cálculo Integral nas Ciências Sociais	Métodos de integração. Integral definida. Aplicações da integral definida nas Ciências Sociais.	Cálculo Diferencial nas Ciências Sociais
Sequências Numéricas e Séries	Padrões numéricos. Sequências: numéricas, geométricas e de Fibonacci. Sequências geométricas e algébricas. Séries numéricas: características, propriedades e convergência. Séries de funções: Séries de potências e série de Taylor.	Cálculo I
Topologia	Espaços métricos. Sequências em espaços métricos. Noções de continuidade em espaços métricos.	Cálculo III

<p>Tópicos de Cálculo Diferencial e Integral em R2 e R3</p>	<p>Representações das Funções de várias variáveis em ambientes computacionais. Formalização dos conceitos de Limites e Derivadas no contexto das funções de duas ou mais variáveis. Gradiente de uma função de várias variáveis. Divergente e Rotacional. Máximos e mínimos para funções de várias variáveis. Aplicações das derivadas e integrais de funções de uma ou mais variáveis.</p>	<p>Integrais de Funções de uma ou Mais Variáveis</p>
<p>Integrais de Funções de uma ou Mais Variáveis</p>	<p>Primitivas e integrais indefinidas. Resolução de integrais indefinidas: Método de Substituição e Método de Integração por partes. Integral definida e Teorema Fundamental do Cálculo. Interpretação geométrica da integral. Definição e cálculo de integrais múltiplas.</p>	<p>Derivadas de Funções de uma ou Mais Variáveis</p>
<p>Desenho e Animação em Flash</p>	<p>Interface e linha do tempo. Ferramentas de desenho do Flash. Desenho de formas básicas. Preenchimento. Contorno. Modelando curvas. Linha do tempo. Organização da animação em cenas e camadas. Camadas de máscara e Guia. Símbolos Gráficos, botões e movie clipes. Animação quadro a quadro. Stop motion. Animação de movimento. Animação de forma. Aplicação dos princípios de animação. Filtros. Timeline Effects. Action script. Classes e Propriedades. Variáveis. Operadores no Flash. Importação de vetores e bitmaps. Método Loader de carregamento de filmes e imagens.</p>	<p>Desenho e Animação</p>